

REGLES DU JEU

Ce jeu consiste à répondre à des situations que vous pourriez vivre, en essayant de suivre l'exemple du Sauveur.

1.Démarrez tous sur la case départ. Chaque membre de la famille détient les 4 cartes des sens.

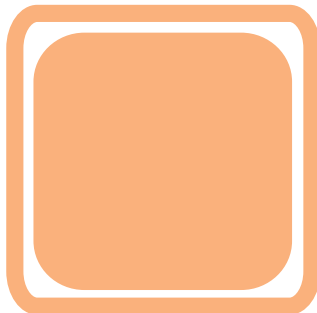
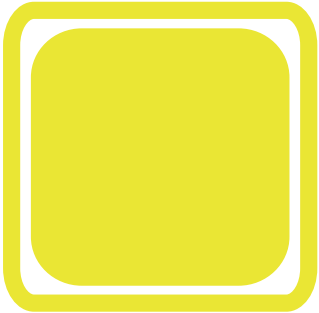
2.Un membre est désigné au choix pour lire une première carte situation.

3. Après réflexion, chaque membre de la famille montre la carte qui lui semble être privilégiée pour répondre à la situation (aucune réponse n'est mauvaise dans ce jeu !) Plusieurs options se présentent alors :

- Si tous les membres de la famille répondent la même chose, vous avancez tous de 3 cases
- Si vous êtes au moins 2 à répondre la même chose, avancez de 2 cases
- Si vous êtes concerné par une autre situation (par exemple répondre autre chose que les autres) vous avancez d'une case

Le premier qui arrive a gagné !

BRAVO !



DEPART

LES YEUX



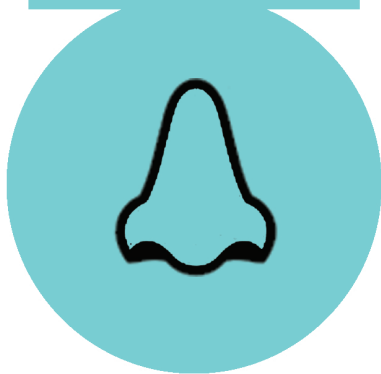
**Observer les
besoins des
autres**

LA BOUCHE



**Élever les autres
par nos paroles**

LE NEZ



**Être reconnaissant
envers Dieu**

LES OREILLES



**Écouter les
besoins des autres**

Situation 1 :

Tu vois pendant la récréation un enfant de ta classe qui est embêté par d'autres. Ils se moquent de lui parce qu'ils disent qu'ils le trouvent bizarre. Comment peux-tu réagir ?

Situation 2 :

Tu as eu une journée difficile à l'école et tu rentres à la maison triste et énervé(e). Comment peux-tu réagir à cela ?

Situation 3 :

Ton frère/ta soeur s'est disputé(e) avec tes parents et est allé dans sa chambre très énervé(e) car il/elle ne veut pas dire pardon. Comment peux-tu aider dans cette situation ?

Situation 4 :

Alors que tu allais dans ta chambre, tu vois ta maman fatiguée après une longue journée et qui a encore beaucoup de choses à faire. Comment peux-tu aider dans cette situation ?

Situation 5 :

Tu croises un(e) ami(e) à l'école, et tu as l'impression qu'il/elle n'agit pas comme d'habitude. Qu'est-ce que tu peux faire ?

Situation 6 :

Après être rentré(e) de l'école, tu as pu te détendre un peu, être aidé(e) pour tes devoirs, manger un bon dîner en discutant avec ta famille et lire une histoire pour t'endormir avec tes parents. Que peux-tu faire ?

PIONS

